

Falling Leaf Renderer

Dette program fik førstepladsen i Komputer for alles programmeringskonkurrence. Her får du lejlighed til at selv at prøve programmet. Du kan også se nærmere på kildeteksten til programmet.

Programmet Falling Leaf Renderer beregner 3D-lys- og skyggeeffekter på billeder, såkaldt bumpmapping.

Der er mange indstillingsmuligheder i programmet, men her er de grundlæggende:

Klik på knappen Hent texture for at vælge det billede, som skal skyggelægges.

Med knappen Hent bump kan du vælge det sort-hvidbillede, som skal bruges som "højdekort" for lyslægningen. Render-knappen starter beregningen af billedet. Når billedet er færdigberegnet, kan du gemme det som Windows bitmap-fil (.bmp).